



Jak nakoupit tým, když nejsem jejich manažer

Jiří Zámečník

Jak u vás PLM (produktoví manažeři) pracují s vývojovými (R&D) teamy? Jak jim zadávají práci, když nejsou jejich linioví manažeři

- Děláním tradeoffs – teď uděláme více feature, pak vám nechám větší prostor na děláním technického dluhu atd.
- Rozdělení role na PO (techny leader v developmentu) a PLM, kde PO se baví o prioritách a scope práce s PLM
- Udržování neformálních vztahů – lépe se pak s lidmi vyjednává/diskutuje o tom, na čem se bude pracovat

Co vidíte z praxe, že udržuje vývojáře motivované

- Seniorzy zajímají složitější úkoly, junioři mají naopak rádi jasné zadání a vedení ze strany seniorů
- Setkání s reálným zákazníkem
- Musí vědět PROČ věci dělají, musí jim být předaná vize
- Nutit lidi používat vlastní produkt
- Component ownership – nechat lidi dělat na jedné věci/komponentě – mají k tomu pak vztah a chtějí si to tam vytunit, bohužel to ale jde proti nějaké cross-functionality
- Hiring – nabíráme jenom ty lidi, kteří chtějí dělat práci, kterou nabízíme
- Individuální přístup k lidem a věnovat jim čas a dobře je zaplatit
- Postavit to kolem lidí, kteří “umí”
- Dělat vizualizace toho co děláme a chceme dělat a kam se chceme dostat
- Chceš být součástí problému nebo součástí řešení...? -> definování vize, mise, OKR
- Mít v teamu jak seniory tak i ty “šedé myšky” které udělají tasky, na které se seniorům nedostává čas – Jenkins, dokumentace, atd...